



CINE . VIDEOJUEGOS . COMICS

EVOLUCION

COMICS

#1



Cine



Carta a los lectores:

Bienvenidos al mundo Evolución Comics. Mediante esta revista, pretendemos llevarles número a número la magia de las Historietas, producidas en su totalidad por artistas nuestros, acompañada con información del mundo audiovisual.

Roberto Cúneo y Edgar Machiavello serán los primeros historietistas responsables de tal acontecimiento, a quienes se sumará Gastón Real López en próximas ediciones, y si el viento sopla de nuestro lado, seguramente alguien más, ya que este es nuestro principal objetivo.

Este proyecto comenzó allá sobre la culminación del año 2004 con una sola premisa: la historieta como producto cultural uruguayo y su continuidad en el mercado. Con el tiempo logramos un producto de primer nivel. Pero asumimos el riesgo de sacar al mercado un producto gratuito para los lectores, y pensamos en esto como punto vital para la continuidad de Evolución Comics en el tiempo.

Esperamos que mediante el apoyo de los lectores, ya sea contactandose mediante nuestra web, o suscribiendose gratuitamente, y la confianza del sector empresarial en nuestro nuevo medio de comunicación, lleguemos a buen puerto.

Más de tres años pasaron para llegar a este punto, y esperamos que la larga espera sea augurio de un largo porvenir, por las Historietas e historietistas, por quienes disfrutamos de esto, por no seguir rezagados en este mundo de aventuras y fantasía, de realidad y virtualidad, pero sobre todo, para generar nuestra propia identidad y hacer de la Historieta un verdadero Producto Cultural Uruguayo.

Espero sinceramente que disfruten de Evolución Comics y que nos acompañen en esta aventura saludándolos atte:

Esteban Caballero
Director

Índice

ECO página 8

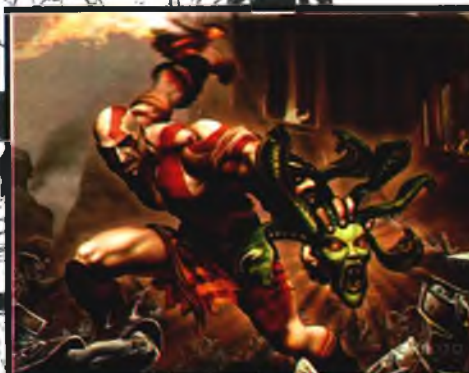
- Novela The Dark Is Rising llegará a la gran pantalla.
- La franquicia "Medalla de Honor" estrenará nuevo título: Airborne.
- Spielberg y Jackson se unen para realizar una producción sobre el carismático Tintin.
- Proyecciones de la nueva Playstation marcadas a largo plazo.
- La Momia 3 ya tiene protagonista.
- y mas...

noticias en evolucion comics

ASTRONÓMICON 17



58



God of War II Divine Retribution

14

TODA LA INFO

IRONMAN	09
WONDER WOMAN/HITMAN	10
DRAGON BALL BT3	11
LA BRÚJULA	53
DUNCAN Y	
LOS DESATANUDOS	54
SHADOWS OF COLOSSUS	56
BATMAN	57

35

Ademas

Juegos Java	16
Contacto/mails	64
Clasificados	65



Tapa

Arte

Roberto Cuneo

Diseño

Roberto Cuneo

Imprenta:

Central de impresiones Ltda

Inscripta en Ministerio
de Educación y Cultura

Distribución gratuita
Prohibida su venta
bajo ningún concepto

Evolución Comics es una publicación de Ediciones E.C. Inscripta en el M.E.C. : : : :

Dirección y producción integral
Esteban Caballero

Historetistas en Evolucion Comics #1
Roberto Cuneo
Edgar Machiavello

Contacto Comercial
094876400

Los avisos publicados son de exclusiva responsabilidad de las empresas anunciantes y/o firmantes.

Derechos de Autor

Derechos reservados. Todos los contenidos de Evolución Comics están sujetos a derechos de propiedad intelectual e industria de E.C. o de terceros titulares de los mismos. Toda explotación, reproducción, distribución, transformación, comunicación pública, o cualquier otra forma de difusión o explotación comercial de la obra de dichos contenidos debe ser autorizada por E.C. o por el tercero de los derechos afectados

Ediciones EC - Paraguay 1119 Apto 1 - 094876400 - Montevideo - Uruguay



El largo período de gestación.

Persistencia, paciencia, frustraciones, caídas y vuelta a levantar, perseverancia y que se yo cuanto mas. Lo lindo de rememorar es saber que esa etapa fue superada. Tres años fueron necesario para la gestación de esta criatura. Con tanto tiempo, algo es seguro, fue planificada en sus respectivos tiempos.

Un período de gestación en el que cada día generó un "gracias". Gracias a todos los que me tuvieron paciencia, una larga lista de nombres encabezada por mi esposa. A los dibujantes porque creyeron en el "seguro que sale". Gracias Carolina y Juan Pablo en representación de Gurises Unidos y Hugo de IPRU, por creer en este proyecto. Gracias Vicenta de Emprende Uruguay por tu contacto y gracias Fernando por agarrar la batuta de la publicidad que tanto lío causó, y a todos los que de alguna manera se sientan identificado con este proyecto.

Proyecto con el cuál planteamos una verdadera evolución de la historieta. Historieta uruguaya impresa en papel brillante, tomada como un medio de comunicación en sí misma, y democratizandola mediante su distribución gratuita.

Al final vio la luz en setiembre. Mes en que todo florece, aunque este año, si el invierno así lo quiera. Pero Evolución Comics floreció, y el período de gestación llegó a su fin.

Atrás quedo un mes de esperados estrenos. Los Simpsons llegaron al cine después de 17 años y Sony no decepcionó con sus Reyes de las Olas. Dreamworks promete con Bee para este mes y la hermandad Cine - Comics sigue dando noticias: una nueva de Hulk, IronMan, otra Batman de Nolan y una posible WonderWoman por nombrar algunas pocas. Como lo queremos demostrar en nuestra revista, esta relación a la que le sumamos los video juegos ya es inseparable. En este número hablaremos de God of War II que también tiene su proyecto cinematográfico y de Transformers, que ya pasó por todo el proceso.

Aquí llego a su fin el período de gestación y así nació esta criatura... ahora dependemos de nosotros mismos para alimentarla... para hacerla crecer... y por qué no, para que se reproduzca.

El Vasco
Director

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

"Medal of Honor Airborne" saldrá a la venta en Setiembre.

Electronic Arts ha anunciado hoy que Medal of Honor Airborne™, la próxima entrega de la aclamada franquicia de EA Medal of Honor™, pionera en el género de first person shooters (FPS) sobre la II Guerra Mundial con su debut en 1999, estará en las estanterías de las tiendas de España en setiembre de 2007. Siguiendo las claves de la franquicia en materia de exactitud y veracidad históricas, Medal of Honor Airborne™ está destinado a redefinir la saga enmarcando al jugador en una

nueva experiencia de juego en primera persona en el ámbito de la Segunda Guerra Mundial; en definitiva, la experiencia de juego del comienzo de combate con un salto en paracaídas. Medal of Honor Airborne estará disponible el próximo mes de septiembre para PLAYSTATION®3, Xbox 360™ y para PC

"Medal of Honor Airborne supone una nueva dirección para la franquicia, introduciendo innovaciones que redefinen la saga así como el género de los FPS" explicó Neil Young, VP y Director General de EALA. "No podemos esperar hasta setiembre para que todos puedan probar el nuevo Medal of Honor, el primer juego de la II Guerra Mundial que permite a los jugadores aterrizar donde quieran y comenzar su batalla como ellos quieran"

The Dark Is Rising, que dirige David Cunningham, esta actualmente rodándose en Bucarest

Basada en la novela de Susan Cooper, The Dark is Rising es la primera adaptación de una serie de novelas. La película contará la historia de Will Stanton, un joven que descubre que él es el último de un grupo de guerreros que han dedicado sus vidas a luchar contra las fuerzas de la oscuridad. Viajando hacia adelante y hacia atrás en el tiempo, Will busca una serie de pistas misteriosas y encuentra fuerzas de un mal inimaginable. Con la oscuridad levantándose de nuevo, el futuro del

mundo esta en sus manos.

Ian McShane, Frances Conroy, Christopher Eccleston, Alexander Ludwig, Jonathan Jackson, Amelia Warner, Gregory Smith, Emma Lockhart, Gary Entin, Edmond Entin, John Benjamin Hickey, Wendy Crewson



Finalmente será el actor australiano de 26 años Luke Ford, y no Alex Pettyfer, el protagonista de The Mummy



Universal Pictures pretende crear una nueva franquicia con Ford de protagonista a partir de este film. El australiano tomará el relevo de su padre en la ficción, Brendan Fraser. La película narrará los viajes de Alex O'Connell a través de las tumbas prohibidas de China y el Himalaya, donde se encontrará con una nueva momia, un antiguo emperador chino maldecido por una bruja.

Dirida por Rob Cohen, la tercera entrega contará con Jet Li y Michelle Yeoh entre sus protagonistas. Miles Millar y Alfred Gough han escrito el guión y Sean Daniel, Jim Jacks, Stephen Sommers y Bob Ducsay serán los productores.

El estudio pretende estrenar en julio de 2008.

DreamWorks Animation producirá tres películas basadas en las aventuras del personaje de cómic Tintin.

Steven Spielberg y Peter Jackson han seleccionado tres historias entre los 23 libros de Las Aventuras de Tintin que fueron publicados entre 1929 y 1976. Cada uno de los cineastas dirigirá una película pero se desconoce quién dirigirá la tercera. Según la revista "Variety" Kathleen Kennedy se unirá a los dos en la producción.

La película será rodada en 3-D usando la tecnología performance capture. WETA Digital, estudio detrás de los efectos de "El Señor de los Anillos", será la encargada de dar vida al personaje creado por Hergé (Georges Remi).

"Queremos que las Aventuras de Tintin posean la realidad de un film de acción real, pero Peter y yo sentimos que rodarlo de la manera tradicional desmerecería el aspecto característico de los personajes y el mundo creado por Hergé", afirma Spielberg.

PlayStation 3 proyecta liderazgo para 2008. Así lo afirma el presidente de Sony Computer Entertainment of America.

Jack Tretton, Presidente de Sony Computer Entertainment of America, ha confirmado que su compañía tiene planes muy a largo plazo respecto a PlayStation 3, sin importar que las ventas iniciales no hayan sido las previstas, ya que no se están centrando en los seis primeros meses de vida, sino en los próximos diez años en adelante. "Un millón de unidades más o menos es algo que no nos preocupa ahora", aseguró. Como muchos analistas vaticinan, PS3 tendrá un calado conforme pase el tiempo según Tretton, quien considera que Xbox 360 y Wii tienen un éxito más inmediato y que para ello fueron diseñadas. "PS3 será la líder indiscutible en 2008" concluyó.



Llega Burnout Paradise de Electronic Arts

Electronic Arts anuncia el próximo lanzamiento de la franquicia Burnout™ para nueva generación, actualmente en desarrollo para PLAYSTATION®3 y Xbox 360™. En Burnout Paradise prepárate para disfrutar de la conducción más extrema a un nuevo nivel.

iCon Burnout Paradise chocarse es increíble! La tecnología desarrollada en la nueva generación permite un nivel de deformaciones en los choques sin precedentes, ofreciendo la sensación más explosiva realizada en la historia de la franquicia. Finalmente, el equipo de desarrollo pudo realizar la versión que siempre había soñado para la franquicia Burnout, un mundo abierto donde puedes hacer lo que quieras, cuando quieras y como quieras.

Pete Hawley, Productor Ejecutivo de Burnout Paradise, ha declarado al respecto que "Llevamos mucho tiempo trabajando en el título Burnout Paradise. Las consolas de nueva generación han abierto un amplio abanico de posibilidades tecnológicas y el equipo de Criterion ha aprovechado esta oportunidad al máximo para innovar y poner una vez más el listón muy alto".

"Aunque habrá grandes sorpresas y muchas novedades, el juego principal seguirá manteniendo la esencia pura del Burnout. El acceso instantáneo será reforzado por innovadoras características online que harán que Burnout Paradise revolucione el género de conducción".

Siente cómo la adrenalina fluye por tus venas a medida que conduces por primera vez en Paradise City, un lugar donde encontrarás acción en todo momento. Explora la ciudad, descubre eventos, y busca los mejores momentos para chocar, saltar y hacer takedowns distintivos. En Burnout Paradise tienes el dominio de la ciudad, pero depende de ti conseguir las llaves de los coches más peligrosos y obtener tu licencia Burnout.

Burnout Paradise tiene previsto su lanzamiento este invierno para consolas de nueva generación.



God of War también tendrá una película

Universal Pictures ha adquirido los derechos del juego God of War para la realización de una película.



De momento se sabe muy poco, sólo que la producirán Charles Roven (Batman Begins, City of Angels) y Alex Gartner (The Upside of Anger, Barbershop 2) y que el director no será Uwe Boll (por suerte o por desgracia). Según sus propias declaraciones, los productores se vieron atraídos por la narrativa del videojuego y por su gran potencial para ser llevado a la gran pantalla. Otro de los datos que se desconoce es si seguirá o no el argumento del videojuego original.

La Liga de la Justicia llegará a la pantalla grande

Batman, Superman, Flash,Linterna Verde, El Detective Marciano, Aquaman y la Mujer Maravilla conformarían el equipo



Después de todo, Batman podría encontrarse con Superman en la gran pantalla, junto con Wonder Woman, Aquaman, Flash y todos los demás grandes nombres de DC cómics. El proyecto se presentaría durante la Convención de Cómics de Nueva York (New York Comic Con).

Warner Bros., que es la dueña de DC Cómics, con su voraz apetito de nuevas franquicias, está pensando hacer un largometraje basado en el Superequipo La Liga de la Justicia de América. Para ello ha contratado al dúo Kiernan y Michele Mulroney para que escriban el guión.

Desde que comenzó en 1960, La Liga de la Justicia de América ha mostrado a casi todos los héroes y heroínas importantes del universo DC Cómics, aunque el alma del grupo se mantuvo casi siempre inmutable: Superman, Batman, La Mujer Maravilla (Wonder Woman), Aquaman, Flash, La Linterna Verde (Green Lantern) y El Detective Marciano (Martian Manhunter). Lo habitual es que estos personajes se alíen para combatir amenazas extraterrestres o supervillanos.

"La Liga de la Justicia de América ha sido un favorito de forma constante para generaciones de fans, y creemos que su atractivo para los espectadores de cine será tan fuerte y diversificado como los propios personajes", declaró el encargado de la producción de Warner, Jeff Robinov, cuando anunció que había contratado a los Mulroney.

Sobre el Super Equipo existen varias series de dibujos animados para televisión. Entre ellas: 'Super Friends', de los años '60 y '70, y, en la actualidad, 'Justice League Unlimited' de la Warner Bros. Animation para el canal Cartoon Network.

Kieran Mulroneys es el hermano del actor Dermot Mulroney ('La asesina', 'La boda de mi mejor amigo', 'About Schmidt'). El equipo de guionistas que forma junto con Michele llamó la atención de las productoras por su reescritura del guión de 'Mr. & Mrs. Smith' para la Fox. Otros de sus proyectos son 'On the Nature of Human Romantic Interaction', 'Paper Man' y 'Worst Case.'

Esta película competirá con las sagas de 'X-Men' y 'Los Cuatro Fantásticos' ('Fantastic Four'), que pertenecen a la 20th Century Fox.

Fuente: Variety



Basada en el emblemático superhéroe de Marvel, la película contará las hazañas del multimillonario fabricante de armas Tony Stark, que debe enfrentarse a su turbio pasado después de sufrir un accidente con una de sus armas. Equipado con una armadura de última generación tecnológica, se convierte en "El hombre de hierro" para combatir el mal a escala global.

Una nueva adaptación de un cómic de la Marvel a la gran pantalla esta siendo preparada. Se trata de Iron Man, que aún está en fase de pre-producción, pero que ya esta creando gran expectativa.

Según ha sido anunciado, Jon Favreau será el encargado de dirigir el proyecto, que se espera cuente con un amplio presupuesto. Dos equipos diferentes trabajaron en el guión: Matt Hollaway y Art Markum (Cowboy) por un lado y Mark Fergus y Hawk Otsby (First Snow) por otro.

Según Variety, Marvel Studios adquirió un crédito con la financiera Merrill Lynch para realizar un total de diez películas, entre las que no están sus próximos proyectos: Iron Man y The Incredible Hulk. Según el acuerdo, Marvel puede añadir títulos a la lista siempre y cuando Merrill Lynch de el visto bueno. Seguramente en cola espere una nueva entrega de la franquicia X-Men, pero si hablamos de 10 películas, lo bueno es que vamos a tener una seguidilla de superhéroes en la gran pantalla por un tiempo

Iron Man



Título original: Iron Man

Año: 2008

País: USA

Duración:

Estreno en USA: 02-05-2008

Director: Jon Favreau

Reparto: Robert Downey Jr.,

Terrence Howard, Gwyneth

Paltrow, Jeff Bridges, Shaun

Toub, Leslie Bibb, Bill Smitrovich

Guion: Arthur Marcum, Matt

Hollaway

Productora: Paramount Pictures

Género: Fantástico



Katie "Wonder Woman" Holmes

Después de un sin fin de idas y vueltas, el proyecto para llevar la franquicia Wonder Woman a la gran pantalla parece estar nuevamente en el tapete. La noticia esta en el medio desde mediados del año pasado, desde donde han surgido rumores de diferentes nombres de actrices para la interpretación de la princesa amazónica del universo DC. Ahora parece que la búsqueda ha finalizado.

Según el portal de celebridades StarPulse, Katie Holmes dejó a su hija Suri con el padre, el reconocido Tom "se me voló un tornillo con la religión" Cruise, para volar a Los Angeles con el fin de verse con sus agentes y productores en una reunión secreta.

El motivo de esa reunión era para tratar el tema de su participación en la futura adaptación cinematográfica de 'Wonder Woman'. Este proyecto lleva ya parado desde hace algún tiempo, después de estar años rondando la idea, con varios borradores de guiones fallidos y unas cuantas actrices rumoreadas para hacer el papel, pero el relativo éxito de las actuales versiones del comic le han dado un pequeño impulso.



HITMAN THE MOVIE

La película de Hitman no se estrenará el 12 de octubre
Su fecha ha sido momentáneamente retrasada al 21 de noviembre.

Según ha anunciado recientemente 20th Century Fox, la película basada en el videojuego de Hitman sufrirá un retraso de casi un mes debido a cuestiones de marketing y ultimaciones de los detalles finales. El filme, protagonizado por Timothy Olyphant en el papel del Agente 47, llegará a las pantallas el 21 de noviembre, día de Acción de Gracias americano.

Sus responsables aseguran que la película mostrará toda la acción del videojuego así como continuas referencias a éste en su estética, diálogos y situaciones. La fecha de 21 de noviembre es provisional y aún no está confirmada para España.

Atari anuncia DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 3 en el mercado para la próxima Navidad.

NAMCO BANDAI Games Inc./Spike es el desarrollador de este juego indispensable para los fans de la saga pero ha sido Atari, la distribuidora, quien ha anunciado que Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi incluirá un sistema exclusivo para PS2, el "Disc Fusion System". Esta nueva función proporcionará oportunidades de juego mejoradas y expandidas. Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 combina el juego de acción y de lucha trepidante que han convertido a Budokai Tenkaichi 1 y a Budokai Tenkaichi 2 en el número 1 de los juegos en 2005 y 2006.

El exclusivo "Disc Fusion System" que se incluye para PlayStation 2 de Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 permite que los jugadores introduzcan Budokai Tenkaichi 1 o Budokai Tenkaichi 2 en la consola para abrir modos de juego completamente nuevos. Cada juego de la serie proporcionará un modo de juego nuevo y diferente.

de combate en 3D, mejorando el juego del año pasado con más de 20 personajes nuevos jamás vistos anteriormente en ningún otro videojuego de DBZ como Nail, King Cold y King Vegeta, así como etapas de combate que sus seguidores no podrán dejar de disfrutar. Además, esta nueva entrega viene aderezada con nuevos modos de combate y técnicas de sombreados, lo que da más realismo a los efectos de cada personaje. ¿Te parece poco? Pues además podrás disfrutar de estos personajes en más de 20 fases de combate.

"El sistema Disc Fusion para PlayStation 2 ofrece un bono especial y extra a los fieles seguidores que han seguido la serie desde el principio, lo que proporciona una experiencia de lucha de Dragon Ball Z que definitivamente no te puedes perder," comentó Mathieu Piau, Director de Producto de Atari Europe.

El nuevo título de Namco ofrece una experiencia

servicio de noticias de Sony Inc.





- Alquiler de Playstation II con envio a domicilio gratis.

- El alquiler incluye 5 juegos en DVD y dos controles analógicos.

- Contamos con opciones de Memory Card y Multitap.

PlayStation®



info@play24uruguay.com

precios y promociones

Viernes Sabados

Domingos y Feriados

\$250

Lunes a Jueves

\$200

- Alquilando 2 veces dentro del mes, puedes sumarle 24 hs a tu tercer alquiler en forma gratuita, válidas de domingos a Jueves.

- Alquilando 48 hs, solo abonas el importe por 36 hs



Opcion Memory

- 24 hs \$50 adicionales

- 48 hs en adelante, memory sin cargo.



Opcion multitap

- Multitap y 4 Joysticks \$50 adicionales



GOD OF WAR™

Kratos ha vuelto y los dioses están furiosos

de los creadores

God of War II vuelve con más aventuras y más fuerza que nunca.

Gracias a sus soberbias secuencias de acción, sus golpes de gracia y su ambientación épica, God of War tuvo un éxito colosal cuando apareció en 2005 para PlayStation®2. En esta vertiginosa aventura de acción no apta para menores, y que proporcionaba diversión a raudales, se narra la historia de Kratos, un despiadado guerrero espartano que se había revelado contra Ares, el dios de la guerra.

Dos años después, Kratos ha vuelto... ¡y de qué manera! God of War II no solo conserva todas las características que convirtieron a su antecesor en un título memorable, sino que ha conseguido mejorarlas, por lo que está destinado a convertirse en uno de los mejores juegos de 2007.

Vuelve el caos más absoluto

Las Espadas del Caos, las armas características de Kratos, tienen la misma fuerza y rapidez que siempre, lo que le permite encadenar ataques y convertirlos en combinaciones infinitas

para atravesar como una guadaña las hordas enemigas... y aniquilar a seres mitológicos verdaderamente legendarios

Como respuesta a las sugerencias de los aficionados a la primera parte, se ha ampliado la variedad de enemigos finales hasta el punto de que nunca dejará de sorprenderte, pero lo que sobre todo cabe resaltar es que los combates convencionales entre Kratos y las legiones de enemigos menores son cualquier cosa menos decepcionantes. Santa Monica Studios de Sony Computer Entertainment America ha conseguido mejorar la sublime técnica de combate del título anterior y ahora, además de las nuevas combinaciones, es posible cambiar de armas en mitad de un combo, con lo que se multiplican la variedad y las posibilidades de ataque

¿Y cómo llego hasta ahí?

Los combates se sazonan con un buen número de puzzles contextuales, desde desafíos sencillos y rápidos hasta complicados e ingeniosos acertijos totalmente integrados en los escenarios. Al igual que en su predecesor, las escenas de God of War



donde se requiere la materia gris se encuentran entrelazadas con el resto del juego, sin perder un ápice de fluidez, con lo que siempre tienes la sensación de descubrir algo nuevo

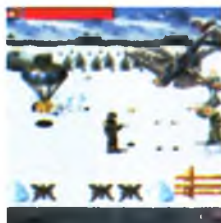
Si bien es cierto que en God of War II se conservan los aspectos más destacados del título original, también contiene montones de nuevas características, añadidas con la misma sutileza que caracteriza a la serie. Buen ejemplo de ello es Pegaso, el caballo alado, o la nueva función de gancho de las Espadas del Caos. Como hemos mencionado anteriormente, se han incluido más enemigos finales que, solo por su tamaño, ya superan a los del juego original. La batalla inicial contra el Coloso de Rodas marcará sin duda un antes y un después en la historia de PlayStation 2. Aunque, sin lugar a dudas, esta nueva aventura del antihéroe helénico era muy esperada por los aficionados a God of War (disponible en Platinum), cualquier jugador que sienta el más mínimo interés por las aventuras de acción encontrará en God of War II un título digno de ascender al Olimpo de los videojuegos

"Un antes y un después en los juegos de acción / aventura en playstation II. Mas que recomendado, una obligación para cualquier jugador de este género"

PLAY24.



JUEGOS JAVA



00:45 am Normandia 6 de junio de 1944, el ejército aliado ha entrado en territorio alemán. El destino del mundo está a punto de develarse. Juego bélico basado en el desenlace de la 2da. Guerra Mundial donde el jugador revivirá las grandes batallas de antaño y se convertirá en la pieza crucial para su resolución. El jugador dispondrá de un surtido variado de armamento, desde una simple pistola, hasta granadas y lanzallamas, imprescindible para poder combatir con los diferentes enemigos que encontrará en el amplio abanico de escenarios. La batalla final ha llegado, 100% acción, adrenalina en su punto máximo, encontrarás todo y más de lo que puedes esperar de un juego como este.



Altas dosis de adrenalina llegan al móvil. Siente el placer de la velocidad y apriétale al máximo con los mejores coches del mercado en exclusivas carreras clandestinas. Llega SPEED RUN, el moviljuego donde al jugador se le pondrán los pelos de punta al sentir la velocidad de vértigo que alcanzan los más de cinco coches deportivos disponibles. Selecciona entre los mejores coches del mercado y sumérgete en un mundo en el que la adrenalina y la velocidad siempre están a la orden del día. Disfruta conduciendo por los circuitos urbanos más difíciles y espectaculares, esquiva a los malditos dominigueros y llega a tiempo a los puntos de control para convertirte en el auténtico rey del asfalto. Entra en el universo SPEED RUN y conviértete en el auténtico campeón de circuitos urbanos.

PROLOGO



¡¿HABLAS?!
¿COMO ES POSIBLE?

NUNCA TE HABÍA VISTO
ANTES, ¿DE QUE PROMESA
ESTÁS HABLANDO?

EN EL MUNDO NADA ES LO
QUE PARECE SER. NO LO OLVIDES.
LAS PROMESAS HECHAS ALGUNA
VEZ, SERÁN CUMPLIDAS ...

LO SIENTES...
¿EN VERDAD?

...HASTA LA
ÚLTIMA
LETRA!

LO SIENTO,
NO RECUERDO
NADA

YO HARÉ QUE LO SIENTAS Y
QUE CUMPLAS LA PROMESA QUE
UNA VEZ HICISTE.
HARÉ QUE LA CUMPLAS...

AHORA ERES MÍO...AL FIN!

FIN DEL
PROLOGO



PARACE QUE
NUESTRO AMIGO
DESPERTÓ

FIJATE SI ESTÁ
BIEN, ¿QUIERES?



EL SCANNER QUE
COLOCARON EN TU
CABEZA A VECES
TIENE EFECTOS
SECUNDARIOS.

...ESTA UNIDO A
TU SISTEMA
NERVIOSO. QUITARLO
BRUSCAMENTE
TE MATARÍA.

OYE, ¿ESTÁS
BIEN?

SÍ, SOLO FUE
UNA PESADILLA.
LO SIENTO



ESTAMOS ENTRANDO EN LA
ATMÓSFERA. KYLIA CONECTA
EL NAVEGADOR

LA ENTRADA
VA A SER
BRUSCA,
SUJÉTENSE.

Y MUCHACHO
ESTA VEZ
TRATA DE
NO GRITAR.

NAVEGADOR
EN LÍNEA...

DESCENSO AL INFIERNO

AHORA VEREMOS
SI ERES TAN BUENO
COMO DICEN

OBSERVA
Y APRENDE

ASTRONÓMICON

HISTORIA & ARTE
ROBERTO CUNEO

ESTAMOS VOLVIENDO A LA BASE. LA COMPAÑIA
PERDIÓ CONTACTO CON ÉSTA HACE SEMANAS...

...ASÍ QUE DECIDIÓ ORGANIZAR
UNA PARTIDA DE INVESTIGACIÓN

JAMES JOHNSON (ALIAS TEXAS), HÉROE DE
GUERRA DADO DE BAJA. TRABAJA AHORA PARA
LA COMPAÑIA. LO ENVIARON POR SI ACASO.

LA DOCTORA KYLIA KOROVA, EXPERTA EN
SISTEMAS Y ARQUEÓLOGA. ES QUIEN ESTÁ
CAPACITADA PARA RESOLVER EL PROBLEMA

Y YO...MI NOMBRE ES NEMROD,
O AL MENOS ASÍ ME LLAMAN.
HAY MUY POCO...

NO HAY RESPUESTA
EN EL RADIO

QUE PUEDA
RECORDAR
SOBRE MÍ.

ME ENCONTRARON HACE 2 DÉAS EN UN CONTENEDOR ENVIADO A LA
COMPAÑIA DESDE LA BASE EPSILON II, CON DÉSCHOS ROBÓTICOS

COMO NO PODIA RECORDAR NADA, LOS CIENTÍFICOS
ME COLOCARON UN SCANNER NEURO-VEGETATIVO
PARA RECUPERAR Y REAGRUPAR MIS RECUERDOS...

SIN RESULTADOS

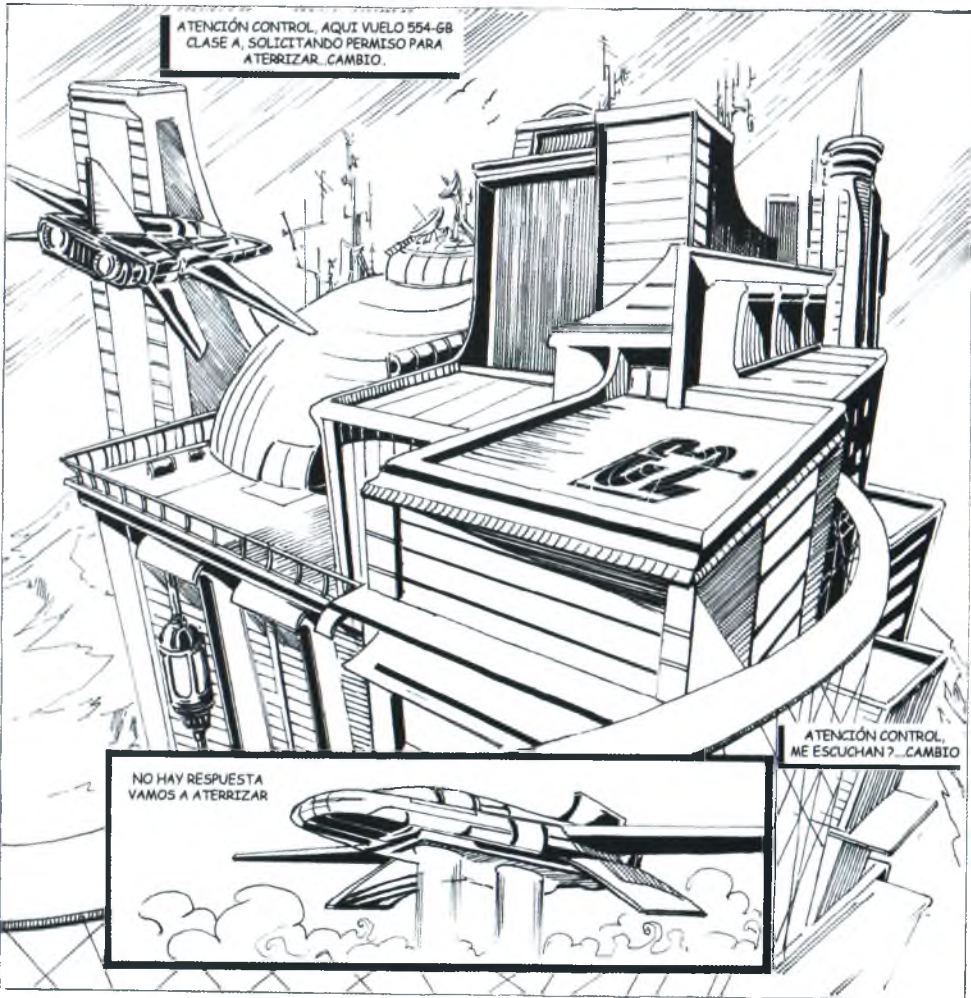
FUE ASÍ QUE ME
ENVIARON DE
REGRESO EN
ESTA NAVE.



SUPUESTAMENTE SOY QUIEN
CONOCE LA BASE... ALGO ASÍ
COMO UN GUÍA DE CAMPO.



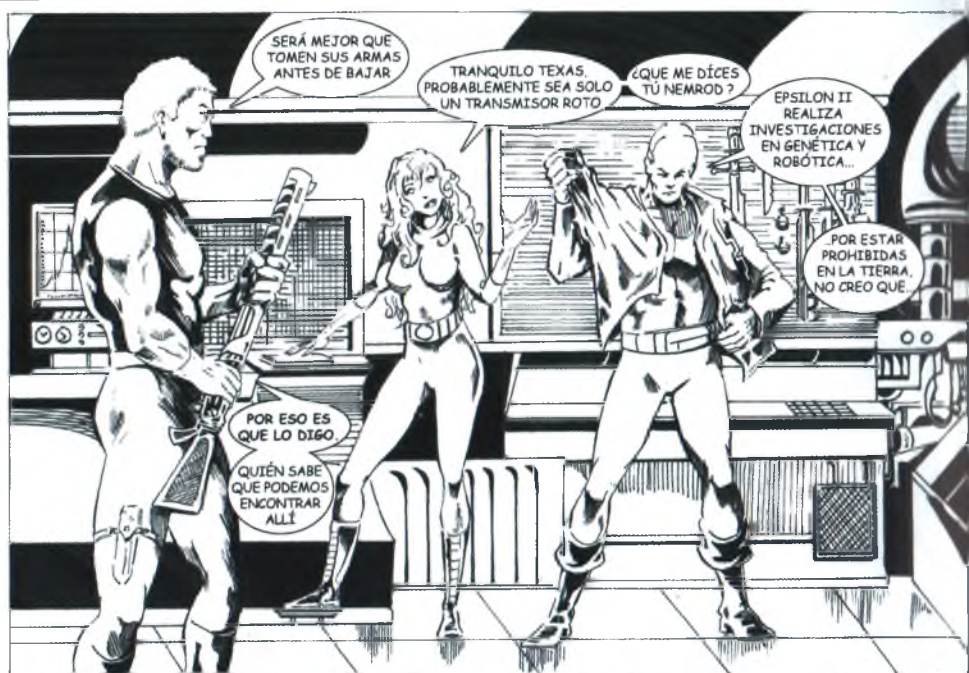
OYE MUCHACHO,
YA ESTÁS DE
REGRESO EN CASA



ATENCIÓN CONTROL, AQUÍ VUELO 554-68
CLASE A, SOLICITANDO PERMISO PARA
ATERRIZAR. CAMBIO.

NO HAY RESPUESTA
VAMOS A ATERRIZAR

ATENCIÓN CONTROL,
ME ESCUCHAN?...CAMBIO



SERÁ MEJOR QUE
TOMEN SUS ARMAS
ANTES DE BAJAR

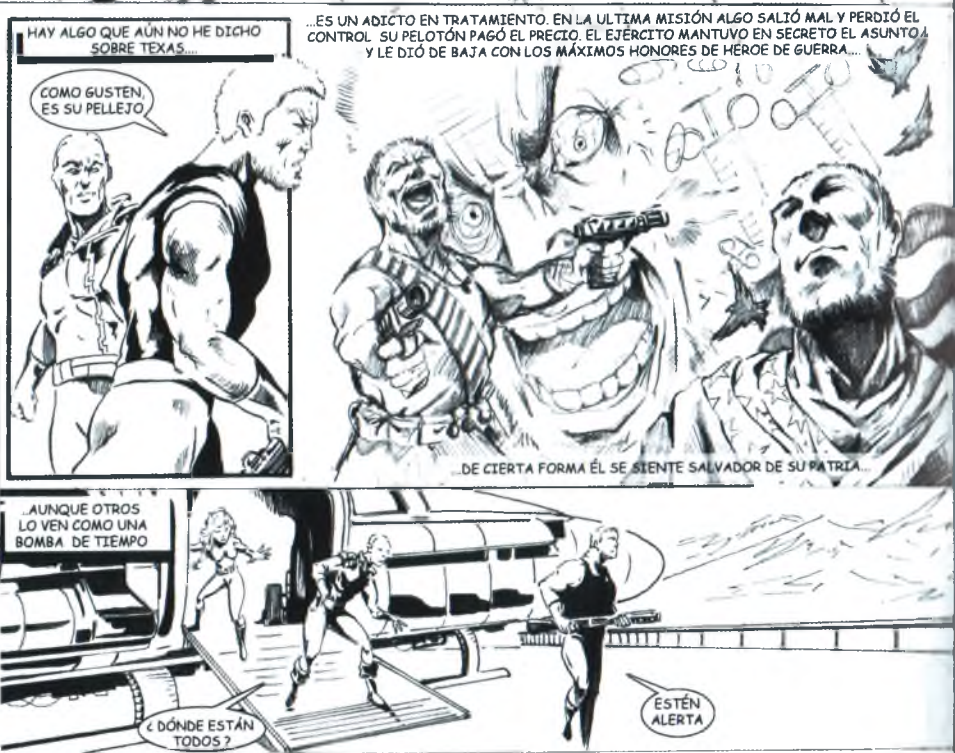
TRANQUILLO TEXAS,
PROBABLEMENTE SEA SOLO
UN TRANSMISOR ROTO

¿QUE ME DICES
TU NEMROD?

EPSILON II
REALIZA
INVESTIGACIONES
EN GENÉTICA Y
ROBÓTICA...

POR ESTAR
PROHIBIDAS
EN LA TIERRA,
NO CREO QUE...

POR ESO ES
QUE LO DIGO.
¿QUIÉN SABE
QUE PODEMOS
ENCONTRAR
ALLÍ?



HAY ALGO QUE AÚN NO HE DICHO
SOBRE TEXAS...

COMO GUSTEN,
ES SU PELLEJO

...ES UN ADICTO EN TRATAMIENTO. EN LA ULTIMA MISIÓN ALGO SALTÓ MAL Y PERDIÓ EL
CONTROL. SU PELOTON PAGÓ EL PRECIO. EL EJÉRCITO MANTUVO EN SECRETO EL ASUNTO
Y LE DIÓ DE BAJA CON LOS MÁXIMOS HONORES DE HEROE DE GUERRA...

DE CIERTA FORMA ÉL SE SIENTE SALVADOR DE SU PATRIA

...AUNQUE OTROS
LO VEN COMO UNA
BOMBA DE TIEMPO

¿DÓNDE ESTÁN
TODOS?

ESTÉN
ALERTA



SEGURO, SOLO UN MOMENTO MÁS Y ...

¿CREEES QUE PUEDES ABRIRLA?



BROOOOM !!

LISTO

CONECTA LAS LUCES

YA ESTOY EN ESO



¡QUE DESASTRE!

MUCHACHO, PARECE QUE TU AMIGO KANDINSKI.

ESTA A PUNTO DE PERDER SU TRABAJO

¿DÓNDE ESTÁN TODOS?



¿CUAL ES TU MALDITO PROBLEMA ?!

TRANQUILO MUCHACHO



ESTE LUGAR ES DIRIGIDO POR EL PROFESOR KANDINSKI. AUTORIDAD MAXIMA EN ROBOTICA.

Y EL DOCTOR VON KRUTTNER RECONOCIDO COMO UN GENIO EN CYBER-IMPLANTES Y GENETICA

DEBEMOS ENCONTRARLOS Y DESCUBRIR QUE PASÓ AQUÍ. QUIEN ME ENVIÓ EN ESE CONTENEDOR Y DONDE ESTÁ EL RESTO DEL PERSONAL DE LA BASE



BIEN NIÑOS SI DETARON YA DE PELEAR ESCUCHEN ESTO

DEBEMOS LLEGAR AL NIVEL A-22.

NO SIGAS QUE ME ROMPES EL CORAZÓN

¿QUIÉN PELEA?



NO ESTOY DETECTANDO NINGÚN MOVIMIENTO ADÉMÁS DEL NUESTRO

...DONDE SE ENCUENTRAN LAS COMPUTADORAS ESTAMOS EN EL SECTOR A, ASÍ QUE TENEMOS UN LARGO CAMINO POR DELANTE.

AQUI TRABAJAN 526 PERSONAS DE LAS QUE NO HAY NI RASTROS, SI ESTÁN OCULTAS EN ALGÚN LUGAR HAY QUE HALLARLAS

ES VERDAD, PUEDE HABER CIVILES EN PELIGRO. DEBEMOS ENCONTRARLOS

?! ?!

PASO REDOBLADO





LA SALIDA
ESTÁ BLOQUEADA
NO PODEMOS
HUIR POR AQUÍ

DEBEMOS HACERLES
FRENTE Y EXTERMINARLAS.

DAME UNA MANO NEMROD,
CUBRE MI RETAGUARDIA

¡TÓMA,
ATRÁPALA!



ES HORA...

BLAM
BLAM

TEXAS,
¿COMO VAS?

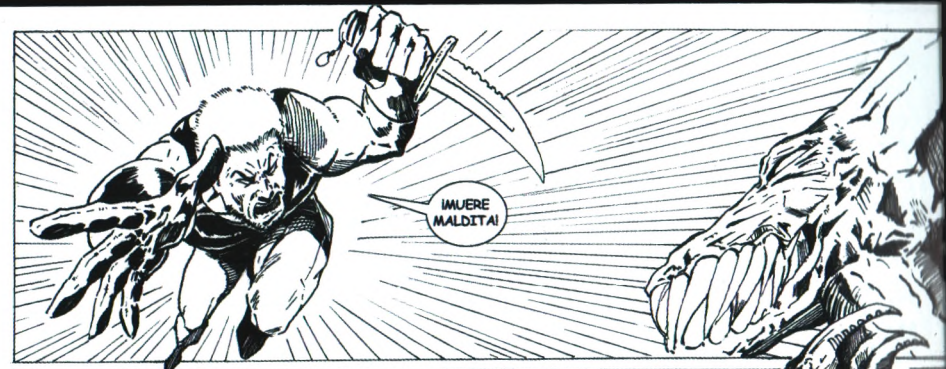


¡YA NO
NECESITO
ESTO!

TE MATARÉ
CON MIS
PROPIAS
MANOS...

¡MUY BIEN!

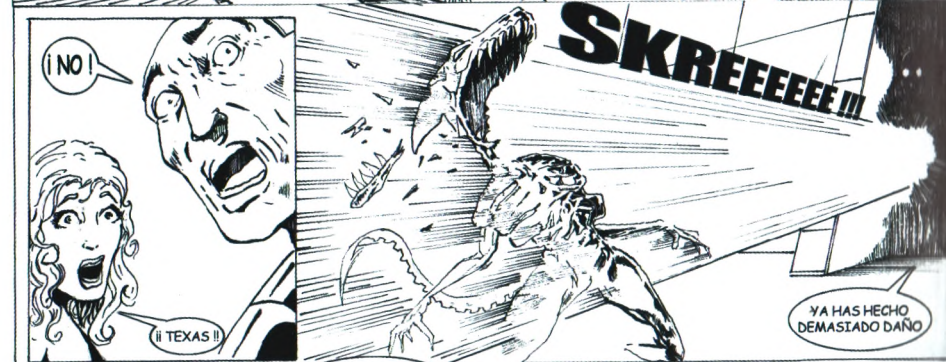
¿¿ TEXAS ESTÚPIDO
QUÉ ESTÁS HACIENDO ??



¡MUERE
MALDITA!



UGK



¡NO!



¡TEXAS!

SKREEEEEEEE!!!

YA HAS HECHO
DEMAZIADO DAÑO



LAMENTO HABER
LLEGADO TARDE.

UN EXPERIMENTO
DE ÚLTIMA HORA
ME MANTUVO
OCUPADO

DOCTOR VON KRUTNER!
LO HEMOS BUSCADO POR
TODAS PARTES...

...EL PROFESOR KANDINSKI
ESTÁ MUERTO

LO SÉ,
ES UNA
TRAGEDIA

DOCTOR, NO HAY PELIGRO
YA PUEDE SALIR DE SU ESCONDITE



NEMROD, NO
ME MAL
INTERPRETES
PERO...

¿POR QUÉ HAY
DE ESCONDERM...



ahora la semana será mas divertida
con la nueva promo de...

 **play24**

Lunes Martes Miércoles Jueves y Viernes

desde aca a la noche

hasta aca a la noche

con

y 6 juegos

por

\$450

DE LOCOS!!!!



www.play24uruguay.com

info@play24uruguay.com

EN UN MUNDO ANTIGUO, DE HÉROES
VALIENTES Y VILLANOS DESPIADADOS...

...DE SERES FANTÁSTICOS Y
CRIATURAS ABOMINABLES...

...UN MUNDO DE PAISAJES
HERMOSOS Y TIERRAS HOSTILES...

...DONDE EL PODER SE FORJA
A SANGRE Y ESPADA...

...EXISTE UN LIBRO...

...CAPAZ DE CONCEDER LOS
MAS PROFUNDOS DESEOS...

...BUENOS...

... O MALOS.

Edgard
Machiavello
Presenta:

SOLBARRON ¿HÉROES?

JAJAJ!... ESOS IDIOTAS CREYERON QUE
PODRÍAN VENCERTE EN LAS PULSEADAS!!

...PERDEDORES!!

...NADIE PUEDE GANARLE AL
BRAZO DEL GRAN WOLKEN!!

JE, JE... PUEDE SER
STROKE, PERO ALGUIEN
ALGÚN DÍA LO HARÁ...

OLVIDÉMONOS DE ESO
Y DISFRUTEMOS DE
LAS GANANCIAS

CON ESTE ORO
TENDREMOS CERVEZA
Y COMIDA PARA RATO!

¿PASA ALGO?

...MMMHI!

A PROPÓSITO
DE COMIDA...

SI, YO TAM...

...!!!

ME PARECIÓ OÍR ALGO
AHÍ EN EL BOSQUE...

UN RUIDO RARO

¿SEGURO?

... YO NO OÍ
NADA...

MMH.. ESO CREO.

¡HUFF!!

¡HUFF!!

¡ARFF!!

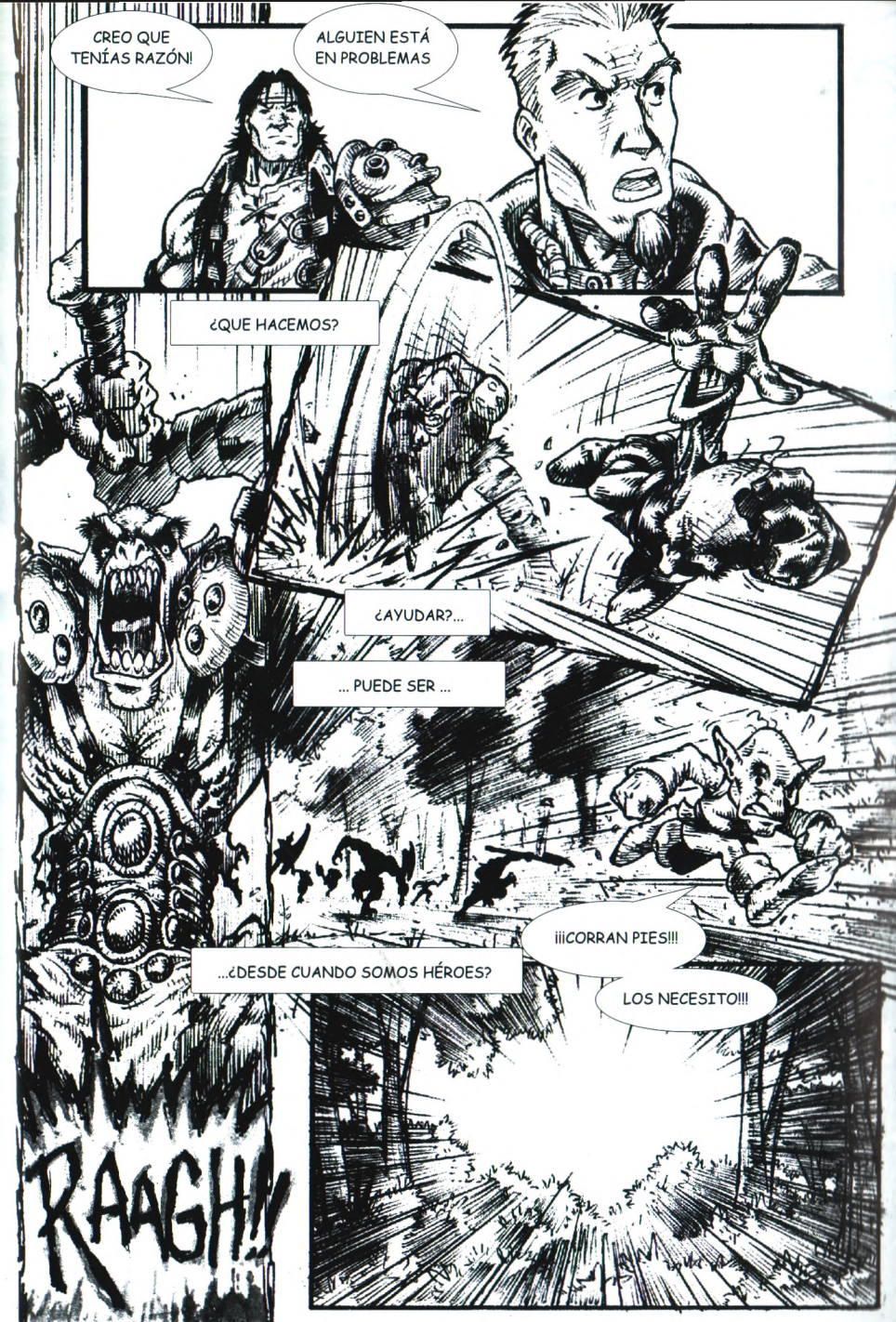
¡ARFF!!

¡GRRR!!

TAK!

¡HUNGH!!!

SKUUMMR!





NECESITO ALAS!!!



¡¡CUIDADO ABAJO!!!

¡¡QUE!!!

AAAAHH!!!



¿Y ESTE?

SI NO ME MUEVO
ME MATA!

DEBE SER EL QUE
ESTABA EN PROBLEMAS...

Y SI NO ME
EQUIVOCO...



¡AHÍ VIENE LOS
PROBLEMAS!!!



¿ORCOS ?!



¡INTERESANTE!

...PERO NO SE VEN
TAN MALOS

NO TE FÍES...

... Y CUIDA TU ESPALDA







¡VENGAN!!

JA.. DE A DOS
ME LE ADELANTO A
STROKE.. JA JA



¡¡SUFICIENTE!!

¡¡NO PODEMOS
CON ELLOS!!

NOS RETIRAMOS...

... PERO NOS VEREMOS
NUEVAMENTE

... ¡CARNE BLANCA!!



¡¡COBARDES!!

DE MAS ESTA DECIR
QUE LIQUIDE MAS CANTIDAD.

¡PERO ERA AL MÁS
RÁPIDO.. JAJA

JAJAJA!!!

¡HEY, PEQUEÑO!

¿ESTAS BIEN?



¿EH?..

¡HI, SÍ, CREO QUE SÍ!!

BIEN

MI NOMBRE ES STROKE

Y ESTE ES MI
AMIGO WOLKEN

¿QUE TAL?

¿Y TÚ ERES?

GRIFIN

VIVO EN LA ALDEA
WYLLEM, CERCA DE AQUÍ

HEY, MUCHAS GRACIAS
POR SALVARME.. NO E COMO
PAGARLES, PERO...

... PODRÍAN VENIR A MI ALDEA Y
HAREMOS UN FESTÍN PARA USTEDES

NO NOS VENDRIA MAL
UNA BUENA COMIDA...

¿EH, QUE DICEN?

Y BUSCAR UN POCO
DE ORO TAMPOCO

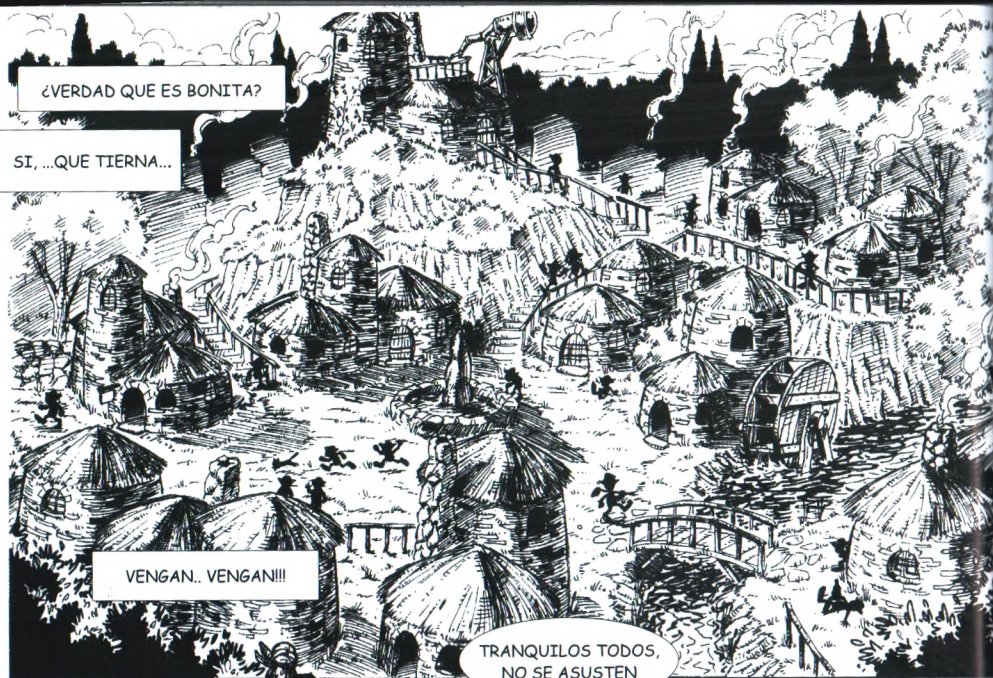
¿POR QUÉ TE PER-
SIGUEN ESOS ORCOS?

NO LO SÉ, NUNCA
LOS HABÍA VISTO

PERO LE PREGUNTAREMOS
A FABUS, EL SABIO...

¡¡MIREN...!

¡AHÍ ESTÁ MI
ALDEA!!

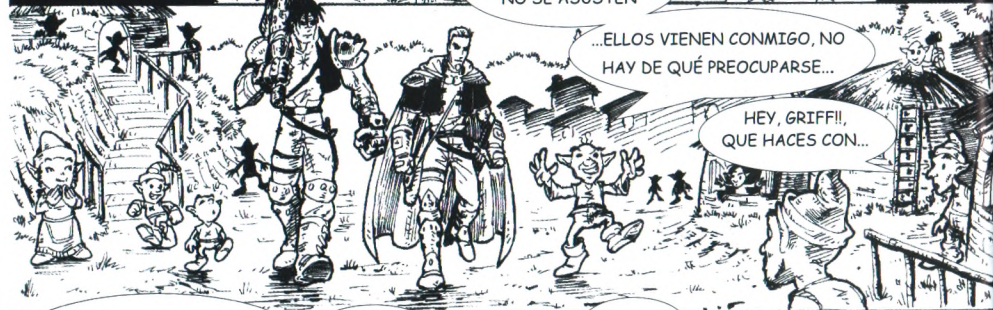


¿VERDAD QUE ES BONITA?

SI, ...QUE TIERNA...

VENGAN.. VENGAN!!!

TRANQUILOS TODOS,
NO SE ASUSTEN



...ELLOS VIENEN CONMIGO, NO
HAY DE QUÉ PREOCUPARSE...

HEY, GRIFF!!
QUE HACES CON...

ELLOS ME SALVARON DE UNOS
ORCOS, ESTUVIERON GENIALES!!

¿¿ORCOS??

¿QUE TAL?

HOLA PEQUEÑOS



SÍ, ELLOS SON
WOLKEN Y STOKE



¡AL FIN LLEGAN LOS HÉROES!



SEAN BIENVENIDOS
A MI ALDEA

SOY FABUS, A
SU SERVICIO...

...DEBEN ESTAR ALGO
CANSADOS POR LA PELEA

...HUH... SI .. UN POCO..

PERO CÓMO..!

...SÉ LO QUE PASÓ?

NO SE ALARMEN, DURANTE
LA CENA LES CONTARÉ
TODO

HAY UN PAR DE COSAS
QUE DEBEN SABER
ANTES DE "CONTINUAR"



EH... SI... CLARO...

MONTES ALLYSHGAR

ALTA EN EL CIELO, IMPONENTE, IMPENETRABLE

SE ENCUENTRA LA FORALEZA
FLOTANTE BJÖRKNEBYE

SEMBRANDO EL MIEDO POR DONDE
SE LA VEA, UN MIEDO DEL QUE SE
ALIMENTA SU AMO Y SEÑOR

EL ÚNICO CAPAZ DE CONTROLARLA

...¿ASÍ QUE NO PUDIERON
TRAERME LA "RELIQUIA"...

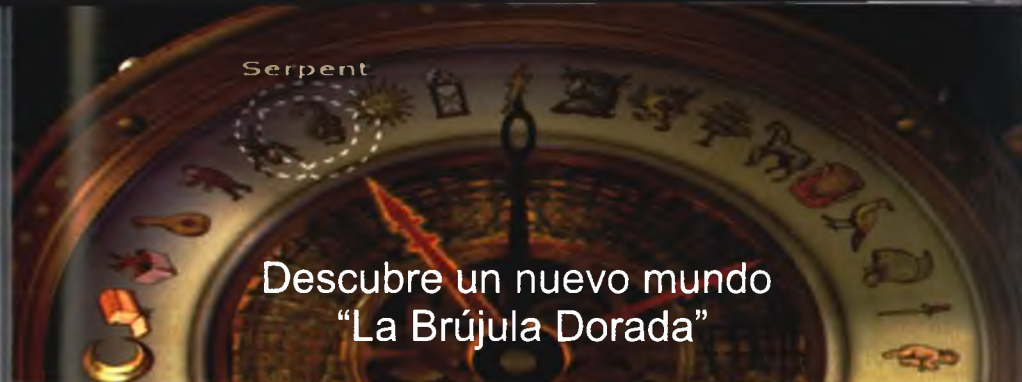
... POR CULPA DE
DOS INDIVIDUOS?

S-SI MI LORD...

... MATARON A LOS DEMÁS
Y DEBIMOS RETIRARNOS

ED!

04



Descubre un nuevo mundo "La Brújula Dorada"

Basado en la aclamada novela homónima de Philip Pullman, llegará estas Navidades a PlayStation por gentileza de Sega.

Esta emocionante aventura fantástica está ambientada en un mundo donde gigantescos osos ataviados con armadura ostentan el trono de reinos, brujas de gran belleza surcan cielos helados y la esencia más humana se manifiesta en forma de animal parlante: su demonio personal.



En el papel de la protagonista, Lyra Belacqua, te embarcarás en una aventura con el fin de rescatar a tu tío, que ha sido secuestrado por una misteriosa organización conocida como The Gobblers. Tus compañeros de viaje serán Pan, un oso polar armado gigantesco, Iorek, tu demonio aliado, y, por supuesto, la brújula dorada, un misterioso dispositivo adivinatorio que te guiará a lo largo de tu aventura.

Por lo que respecta a la mecánica de juego, tendrás que realizar todo tipo de actividades. Entre ellas, servirte de tu astucia y habilidad para burlar a enemigos como Lyra, que va siempre acompañada de su demonio, capaz de metamorfosearse en diferentes animales, o superar obstáculos ayudándote de la fuerza bruta de Iorek.

Para poder rescatar al tío de Lyra, deberás utilizar una combinación de ambas técnicas, mientras que, si deseas resolver los endiablados puzzles del juego (y desbloquear de paso contenidos adicionales), tendrás que echar mano de tu brújula adivinatoria.



servicio de noticias de Sony Inc.

DUNCAN Y LOS DESATANUDOS

Después del éxito del Joven Artigas, producción animada nacional que fuera reconocida con un premio especial Tabare, los muchachos de WTM estudios tienen varios proyectos encaminados. Uno de ellos es Duncan y los Desatanudos.

A primera vista podemos notar una clara influencia en la puesta artística de Alejandro Figueroa, principalmente en el diseño de personajes. Salvando las diferencias de las ambientaciones de época, la similitud con el Joven Artigas es bastante notoria. Un aspecto distintivo es que en esta nueva producción, será más repartida la participación de animación 2D y animación 3D.

A medida que esta producción avance, los mantendremos informados, por ahora solo le contamos de que se trata la historia.

Duncan y sus amigos estudian en un colegio privado cuando descubren fortuitamente que el Espacio, el Tiempo y los Univesros paralelos como se conocen, están en peligro. Un grupo sectario llamado "Los Desatanudos" está reconfigurando los Nudos "tiempo espacio dimensionales" creados por una antiquísima raza. "Los Hacedores de Nudos" para cambiar el futuro y erigirse como los amos indiscutidos de todas las especies.

Todo esto se lo confiesa Nahia, la

Inteligencia Artificial. Nahia es una creación del Doctor William Gateway, un genio en informática que mezcló las tecnologías de los Hacedores de Nudos, con la de los seres humanos y que Duncan descubre en una Base oculta de los Preservadores de Nudos, de los cuales sus padres y los de sus amigos eran miembros.

Duncan junto a sus amigos, Martina, Gordon, Ana, Muhamed y la Ubicua Nahia, comienzan la odisea para detener a los "Desatanudos" en sus terribles maquinaciones, descubrir el misterio de la muerte de su madre, la desaparición de su padre y el origen de los poderosos Hacedores de Nudos.

Duncan y los Desatanudos es un ambicioso proyecto en fase de preproducción MTW Estudios. Se utilizarán técnicas de modelado 3D, fondos 2D, 3D y animación tradicional en los personajes. Todos los vehículos y máquinas estarán enteramente modelados en 3D. La culminación del proyecto todavía no está definida y su duración será aproximadamente de una hora y treinta minutos.

Imágenes y Wallpapers en la página web de MTW Studios.
(www.mtw-studios.com.uy)

e c



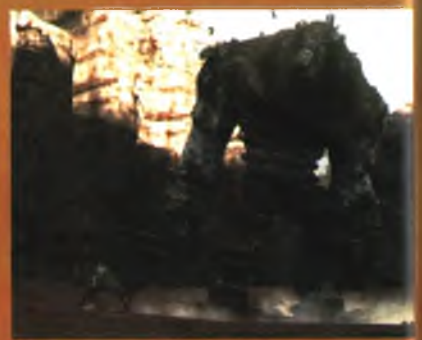
SHADOW OF COLOSSUS

Desde que ICO se ganase el corazón de críticos y jugadores por igual allá por 2001, todo el mundo esperaba un nuevo título de este equipo creativo. La respuesta es Shadow of the Colossus, un juego que volverá a hacer historia en el mundo de los videojuegos.

La calidad de la trama, los ambientes, la música, todo está detalladamente cuidado. Todo el juego es un solo y gran escenario, pero no creas que muchas horas de juego en el mismo escenario serán aburridas. Un juego para los que siempre están ansiosos por la llegada de los jefes (todos sabemos a que nos referimos con "jefes" en juegos de aventuras). Esto nos lleva a que cada batalla sea un encuentro titánico.

La trama narra la historia de un héroe que intenta desesperadamente devolver el alma de una jovencita a su cuerpo y traerla de nuevo a este mundo. La única forma de lograrlo será localizando y derrotando a los 16 legendarios Colosus, unas bestias de proporciones gigantescas. Armado con una espada, un arco, flechas y su fiel corcel Agro, nuestro héroe deberá apelar a su ingenio y astucia, si quiere terminar su misión con éxito.

Es una lástima que hayan esperado tanto ya que seguro se vea opacado por juegos de las consolas de nueva generación, pero de todas formas es 100% disfrutable.



Warner Bros. Pictures ha lanzado la web oficial de la película de Christopher Nolan The Dark Knight.

Apenas tiene contenido pero en ella se puede ver el nuevo logo oficial del film y un primer trailer que aun no muestra mucho.

Christian Bale repite en su papel de Batman y con él estarán Heath Ledger, Morgan Freeman, Michael Caine, Gary Oldman, Aaron Eckhart, Maggie Gyllenhaal y Eric Roberts.

Warner Bros. Pictures ha anunciado el título y el reparto oficial de la secuela de Batman Begins.

The Dark Knight será el título de la película, que dirigirá Christopher Nolan. Jonathan Nolan ha escrito el guión basándose en una historia de Christopher Nolan y David Goyer. El propio Nolan, Emma Thomas y Charles Roven producirán el proyecto, que volverán a contar con Christian Bale en el papel del superhéroe, que esta vez se enfrentará al Joker, interpretado por Heath Ledger.

"La visión única de Nolan es lo que hizo de 'Batman Begins' una película excepcional así que no podíamos imaginarnos a nadie más dirigiendo 'The Dark Knight'. Tampoco podemos esperar a ver a dos actores tan formidables como Christian y Heath cara a cara como Batman y el Joker" expresó Jeff Robnov, presidente de

producción de Warner Bros. Pictures.

También se ha indicado que el actor, y hermano de Julia Roberts, Eric Roberts, quien ha participado en films como "El Especialista" o "Análisis Final", se unirá al rodaje.

Christian Bale, Heath Ledger, Michael Caine, Gary Oldman, Maggie Gyllenhaal y el recién mencionado Eric Roberts conforman entonces, las principales confirmaciones para el reparto de la esperada secuela de "Batman Begins".

The Hollywood Reporter ha confirmado que Aaron Eckhart esta ultimando las negociaciones con Warner Bros. para interpretar a Harvey Dent en The Dark Knight.

El personaje de Harvey Dent es inicialmente el fiscal del distrito de Gotham City y un aliado de Batman, pero termina convirtiéndose en el villano conocido como Dos Caras (Two-Face). Tommy Lee Jones interpretó este papel en 1995 en "Batman Forever".



TRANSFORMERS

La quimera del cine continúa con la adopción de historias propias de otros medios. Esta vez toca lugar de una serie animada que generara fanáticos alrededor del mundo: Transformers.

Los avances en efectos especiales hacen posible lo que hace una década habría sido imposible. Los robots humanoides en la película son de un excelente realismo logrando e incluso superando los modelos originales. Pero no vamos a analizar la película, haremos una retrospectiva del camino de estos juguetes para llegar a la gran pantalla. (en versión animada ya cuenta con dos largometrajes)

Los TRANSFORMERS y un poco de historia.

Entre 1970 y 1980 una compañía llamada Takara comenzó la producción de unos juguetes que podían presentar dos formas, según cómo se dispusieran las piezas móviles. Una de ellas era la de robot humanoide, la otra era característica de cada modelo. Conocidos como Diaclones, estos robots invadieron los mercados de Japón y Norteamérica principalmente.

En 1982 la compañía Hasbro junto a Producciones Marvel negocian un acuerdo en los derechos de los diseños de las figuras para en el futuro crear una serie que marcaría un hito en la época de los 80's.

Los norteamericanos crearon un universo complejo e interesante que llevaría a cautivar a los jóvenes de esa época.

De esta forma, en 1984 hizo su debut la serie Transformers, la cual fue un éxito y puso en marcha una cadena comercial que hasta nuestros días sigue creciendo.

La serie puede jactarse de ser una de las pocas que goza de una producción estadounidense-japonesa-canadiense, las cuales han sabido manejar el Universo que rodea a estos robots con la habilidad de transformarse, pensar y sentir.

Gracias a que contamos con una versión traducida al español neutro, se pudo disfrutar en toda Latinoamérica, donde también fue un éxito. Seguidamente, tras el éxito de la serie principal, muchas más series fueron realizadas, hasta el punto en que se han llegado a realizar hasta 500 episodios, si se sumasen cada episodio de cada una de las series. La serie original de Transformers, fue conocida entre sus Fans (Transfans) como

Generación 1.

En la generación uno, los líderes eran Optimus Prime (Autobots) y Megatron (Decepticons).

Generación Uno (G1)

Optimus Prime (líder de los Autobots) tiene una gran historia que comienza desde la era de Oro de Cybertron (planeta de donde provienen los Transformers, es del tamaño de Saturno, y consta de dos lunas las cuales están constituidas por metales. Durante la guerra cybertroniana las lunas fueron los únicos refugios de los Autobots, exceptuando los que viajaron a la Tierra.), es decir cuando los Autobots se liberaron de sus opresores, los Quintesson, y la paz comenzó en Cybertron. En ese entonces, Optimus Prime era conocido como Orión Pax, y se encargaba de uno de los hangares principales de abastecimientos de energía de Cybertron. Por otro lado, Megatron fue construido por los Constructicons, que se encargaban de hacer a los robots en el momento. Megatron era un nuevo modelo de máquina con la capacidad





de volar y Transformarse, algo que envidiaba y admiraba mucho Orión Pax. Él siempre lo veía en los cielos y simplemente deseaba conocerlo. Megatron, por ser tan especial, decidió crear un ejército de Decepticons y declararle la guerra a los Autobots, robando la energía de los mismos. En uno de esos ataques Orión Pax es herido, junto su novia Ariel y su mejor amigo. Alpha Trion logra reparar a Orión Pax, y le añade las cualidades que tenía Megatron; luego empieza a Reparar a Ariel y la convierte en Elita-1. Esta vez Orión Pax será bautizado como Optimus Prime, quien luchará con Megatron en Cybertron por milenios, hasta que Cybertron se ve sin energía y Optimus Prime, obligado por la escasez de energía, recolecta a los mejores Autobots para llevarlos como tripulación en una misión de búsqueda de energía a bordo de la nave autobot llamada El Arca.

Megatron por años pudo mantener a sus tropas con energía con la que le podían robar a los Autobots y la que les proporcionaba una extraña reliquia conocida como "El Corazón de Cybertron" que producía energía infinita, los Autobots a su vez no tenían esta ventaja.

Una vez que Megatron descubre los planes de Prime de ir en búsqueda de nuevas fuentes de energía, los sigue, con la mejor nave de toda la flota Decepticon, El Némesis, el Némesis uso como fuente de poder, "El Corazón

de Cybertron". Después de una persecución en el espacio ocurre una batalla en el sistema solar, hasta el momento a que llegan a la órbita de la tierra, Megatron entonces da la orden de abordar la nave autobot y matar a los que se encuentren en ella, estos logran meterse en la nave y empieza una batalla en el Arca, las 2 naves ya en malas condiciones por la batalla se precipitan al planeta Tierra, lo que hizo que quedaran atrapados en dicho planeta (La Tierra) por 4 millones de años.

1ra y 2da Temporada, Serie animada Generación 1, los Transformers

La computadora principal de El Arca (Nave Autobot), llamada Teletran - 1, se activa, luego esta reactiva a los Decepticons y Autobots, y tras darle una nueva forma compatible con la Tierra, en el caso de Optimus Prime un Camión, empieza una vez más la guerra, pero ahora en la Tierra. Allí Optimus Prime descubre quién fue su creador, reencuentra a su amada Elita One, quien ahora lidera un grupo de rebeldes en Cybertron. Optimus, la ayuda de Vector Sigma, crea a los Aerialbots. Y se enfrenta a un sin fin de amenazas, donde resulta cortado en pedazos y hasta a veces clonado. Sin embargo, siempre consigue una forma de salvarse a él mismo y a su prioridad, los humanos y sus tropas.

Película animada de Transformers, 1986.

Es el año 2005, los Decepticons se han apoderado de Cybertron, mientras Optimus Prime y los Autobots poseen bases en las lunas de Cybertron y el planeta Tierra, y se preparan para recuperar a su planeta de origen una vez más. Los Decepticons, de otro lado, realizan un ataque a gran escala en la

Tierra, donde muchos autobots mueren. Por eso Blaster, por órdenes de Ultra Magnus, buen amigo de Prime, llama a Optimus Prime por ayuda. Él, al llegar, se enfrenta en un combate con Megatron. El resultado es la muerte de ambos titanes. Optimus Prime, antes de volverse uno con la Matrix, le pasa el liderazgo a Ultra-Magnus. Luego de ser destruido por Galvatron Ultra Magnus pierde la Matrix; Luego Hot-Rod, pelea con Galvatron y consigue la matrix de nuevo y se transforma en Rodimus Prime, nuevo líder Autobot, y destruye Unicron.

3ra y 4ta Temporada, Serie animada Generación 1, los Transformers

En el año 2006 los Quientessons, reviven el cuerpo muerto de Optimus Prime y lo convierten en un zombie, controlado por los Quientessons. Los Autobots, casualmente, encuentran al Optimus Zombie en la cripta de los autobots, en honor de los héroes caídos. Rodimus Prime no lo podía creer, así que este una vez más y con orgullo, le entrega de vuelta la Matrix a su líder, justamente lo que los Quientessons deseaban. Este, ya con la matrix, y manipulado por los Quientessons, traiciona a los Autobots, en especial a Hot-Rod, Magnus, Arcee y Kup, y se va de regreso a Cybertron, donde el resto de los Autobots lo ven y inmediatamente se encuentran bajo sus órdenes. Optimus Prime zombie les dice a los Autobots que los Quientesson mataron a los otros, y que deben vengarlos; por eso, toda una flota autobot se dirige a luchar contra ellos. Obviamente los estaban dirigiendo a una emboscada. Mientras tanto, Hot-Rod y los otros regresan a Cybertron, donde Snarl les dice que todos fueron con Optimus Prime a atacar a los Quientessons. Estos saben que es una emboscada, así que rápidamente, en

una nave, se infiltran en la nave Autobot donde estaba Prime, pero ya era muy tarde: La emboscada había empezado. Hot-Rod empieza a luchar a muerte contra Optimus Prime para sacarle la Matrix. Después de lograrlo, Rodimus Prime da la orden de retirada mientras Optimus Prime, en un estado zombie aun, decide estrellarse contra una super nova que se encontraba cerca, y así este destruye varias naves Quientessons.

No era por mucho que el cuerpo de Optimus Prime descansaría, ya que justo antes de que estallara contra la supernova, fue salvado por una nave terrícola que pasaba cerca. El líder del experimento tenía un odio hacia los Autobots, así que usó el cuerpo como carnada para tenderle una Trampa a los Autobots y contaminarlos con un virus que provocaba el odio. Ultra Magnus, los Aerialbots y los Throttlebots son contaminados, pero Rodimus Prime se pudo salvar y se llevó el cuerpo de Optimus Prime.

Muchos seres vivos estaban siendo infectados por la plaga; la única alternativa que Rodimus ve, es la de revivir a Optimus Prime, para que lo ayude. Por eso ordena a Skylinx, quien aun no había sido infectado, a que vaya a los confines de la galaxia a buscar un quintesson y que logre reparar a Optimus Prime. Skylinx, cumple con la orden de Rodimus, la última que le dara, ya que este luego será infectado por Wreck-Gar, mientras Skylinx logra recuperar al Quintesson, quien a su vez repara a su amigo. Una vez reparado, Optimus Prime se cubre con un poderoso metal terrícola para sacar del pecho de Rodimus Prime la matrix, y así buscar la manera de detener la plaga. Skylinx y él lo siguen hacia un depósito, donde una vez más luchan por la Matrix. Optimus Prime, resulta

victorioso esta vez, y así logra activar la Matrix y salva al universo.

Con Optimus Prime vivo de nuevo, Rodimus Prime se convierte de vuelta a Hot-Rod, y Optimus Prime vuelve a ser el líder de los Autobots, mientras a su vez, Galvatron declara una tregua en señal de agradecimiento a los Autobots, pero no por mucho tiempo. La batalla de los Headmaster vendría. Un nuevo ataque a escala de los Decepticons a la ciudad autobot sucede, esta vez en busca de la llave del "energy plasma chamber". Optimus Prime no esta muy seguro para qué quieren los Decepticons este objeto. Después de hablar con Alpha Trion, descubre que con esto podrán activar una poderosa arma, que fue construida por los quientessons. Optimus Prime los intenta detener, pero Alpha Trion le pide que deje que pase lo que tenga que pasar, ya que la voluntad de Vector Sigma lo exige. Durante las batallas una nueva raza de transformers es reformada, los Headmasters y Targetmasters. Estos comienzan una nueva batalla en Cybertron. Galvatron por otro lado, construye unas turbinas para estrellar Cybertron contra la Tierra, y así destruir ambos planetas. A su vez activó la cámara de energía plasma y junto con sus Decepticons escapa. Una gran cantidad de energía plasma es liberada, ésta destruye la nave de los Decepticons y es enviada a la lejanía del espacio, mientras esta energía empieza a debilitar a todos los Autobots, menos a los humanos y todo ser orgánico. Spike Withwicky, viejo amigo de los Autobots, construye una máquina que hace que toda la energía liberada por la cámara de energía de plasma, sea absorbida por Vector Sigma. De esta manera Cybertron llega a una nueva era dorada y ambos planetas son salvados. Optimus Prime es conocido como uno de los mayores

héroes de Cybertron y la Tierra.

El año 1984, 1ª y 2ª Temporada, Serie animada Generación 1, los Transformers.

Debido a una erupción volcánica, la computadora principal del arca (Nave Autobots) se activa, y empieza a reparar a los transformers, siendo el primero el decepticon Skywarp quien luego hace que revivan a Megatron y al resto de los Decepticons. Los decepticons entonces se marchan de la nave y no se dan cuenta que la computadora empieza a reformar/revivir a sus enemigos. Megatron se da cuenta del potencial energético del planeta y empieza una nueva campaña para robar esta energía, mientras los Autobots ya revividos inician una nueva batalla contra los Decepticons para detenerlos. Las batallas en la tierra entre autobots y Decepticons, demuestran la astucia del líder Decepticons, siempre buscando la manera de fraccionar las filas autobots, robar toda la energía posible y en especial asesinar a Prime, a su vez tuvo que luchar con traiciones como las de Starscream, Blitzwing y Astrotrain y luchar contra enfermedades como la del oxido espacial.

Ahí fue una pequeña retrospectiva de esta gran serie. Ahora a esperar lo que mostrará la nueva película. ¿Tomará algún hilo argumental de las diferentes historias contadas en las series, o se tratará de algo nuevo?

En el próximo número hablaremos de esto y todo lo que nos deje la película..



fuentes
wikipedia.com
blogalaxia.com
starnet.com/transformers
transformersmovie.com

consejos mails CRITICAS CONSULTAS CONTACTO EVOLUCION



UN ESPACIO MUY IMPORTANTE PARA NOSOTROS UN ESPACIO PARA VOS

Queremos que este sea el medio por el cual ustedes, los lectores, apoyen este proyecto.

Con esto no les estamos pidiendo "lindos mails", queremos tu opinión sobre lo que publicamos: artículos, historietas, noticias, etc. También puede ser sobre lo que no publicamos y que ustedes creen se debe incluir.

La idea es clara, modelar el contenido de Evolución Comics mediante los conceptos que ustedes viertan en este espacio.

Para contactarse en este espacio deben entrar en la sección "contacto" de nuestra página web "edicionesec.com"

SUSCRÍBETE

Como ya lo deben haber notado, Evolución Comics se distribuye gratuitamente en centros de educación secundaria. Esto seguramente complique el seguimiento de nuestras historietas. Si te gusto nuestra revista, ya sea por las historietas, los artículos, o todo junto, puedes suscribirte para no perderte ningún número.

La suscripción puede ser a domicilio o lugar de trabajo, en cuyo caso se te cobrará un importe referente al envío, o puedes suscribirte para levantar tu revista en nuestro diferentes centros de distribución, en este caso es en forma gratuita.

También puedes solicitar información sobre nuestros métodos de suscripción mediante la sección "contacto" de nuestra web



consolas y juegos historietas cartas y miniaturas CLASIFICADOS

Canjea o vende tus comics, si te cansaste de tu consola y querés venderla para pasar a una nueva, querés intercambiar tus juegos. Coleccionas cartas, miniaturas u otros juegos y querés comprar vender o canjear... Este es tu espacio gratuito para tu aviso. Contactáte con nosotros mediante el siguiente correo electrónico y te informaremos sobre este servicio gratuito que ponemos a tu disposición.

contacto@edicionesec.com



 play24
ARENA

1

ER

CAMPEONATO

NO OFICIAL DE

WINNING ELEVEN

11

info@play24uruguay.com